UML

Obs.: Para os diagramas abaixo utilize a ferramenta Astah Community

1. Desenhe o diagrama de casos de uso para o sistema abaixo

Mariana prepara diversos exercícios para suas filhas que estão na primeira e na segunda séries. Ela gostaria de informatizar esses exercícios, para gerar testes aleatórios e que, apesar da simplicidade da aplicação, Mariana deseja acessar a aplicação pela Web.

Cada teste gerado deve ser guardado, com a indicação de sua data de geração. As questões de cada teste devem ser guardadas também. Na geração de um teste, é preciso informar o número de questões desejadas e a qual disciplina pertence o teste.

Para cada disciplina, cadastra-se: uma lista de questões objetivas, identificando de que bimestre é cada questão e a que matéria pertence. O gabarito também é cadastrado a fim de facilitar a correção do teste. Cada matéria faz parte de uma única disciplina. A série está ligada à matéria.

Por exemplo: para a disciplina de matemática, Mariana prepara um teste com 20 questões. Cada questão corresponde a um bimestre (1º, 2º, 3º ou 4º) e a uma matéria (ex: adição, divisão, números pares e ímpares, números primos, sinônimos, etc). Cada matéria corresponde a uma disciplina (adição – matemática; sinônimos – português, etc).

1. Cada membro da equipe escolhe um caso de uso da questão anterior e deve desenhar o diagrama de atividades do caso de uso.
2. Para os diagramas de atividades da questão anterior, cada membro responsável deve escrever as especificações de caso de uso e de regras negócio.
3. Desenhe o diagrama de classes para o sistema.
4. O membro responsável por cada especificação de caso de uso deve desenhar o diagrama de sequência para o fluxo principal.
5. Desenhe o diagrama de componentes para as classes que apareceram em todos os diagramas de sequência.
6. Desenhe o diagrama de implantação/instalação.